

## **“BC”**

### **Fact Sheet**

<b>Titolo:</b>	“BC”
<b>Editore:</b>	Microsoft® Game Studios
<b>Sviluppatore:</b>	Intrepid Computer Intertainment
<b>Formato:</b>	DVD per il sistema di videogiochi Xbox®
<b>Disponibilità:</b>	Primavera 2004

#### **Informazioni sul prodotto:**

Prima che l'umanità mettesse un tetto sopra la propria testa, c'erano buie e profonde caverne in cui risuonavano i grugniti dei loro preistorici inquilini. Prima dell'agricoltura e dei raccolti organizzati, ogni nuovo frutto o bacca raccolti dagli alberi potevano rivelarsi sostanze dolci e deliziose - o veleni letali. Ogni ruggito portava la tribù a riunirsi; ogni scheggia di pietra e ogni ramo spezzato potevano diventare un'arma; ogni fiamma doveva essere custodita e alimentata. Prima della storia, il mondo era "BC".

"BC" è un originale gioco di azione e avventura in terza persona che proietta i giocatori indietro di milioni di anni fino alla preistoria. I membri di un clan prendono parte a un epico viaggio verso la sopravvivenza combattendo contro feroci creature preistoriche ed esplorando vasti ambienti naturali. Nuove tecnologie e conoscenze possono essere scoperte oltre la prossima collina. Affinché l'umanità possa sopravvivere, la tribù deve evolvere in un'unità ricca di risorse e intellettualmente attiva.

#### **Caratteristiche principali:**

- **Brutali combattimenti preistorici.** I giocatori vengono coinvolti in battaglie selvagge tipiche di un'epoca che non conosceva né pietà né civiltà. Teste e arti vengono strappati dal corpo, pozze di sangue congelano dopo brutali conflitti in un mondo violento e pericoloso dove solo il più forte sopravvive.

- **Il mondo è un'arma.** Gli appassionati scopriranno e creeranno una moltitudine di armi letali usando materiali di immediato reperimento. Gli ambienti interattivi permettono di adottare diverse soluzioni: i nemici possono essere avvelenati usando particolari piante oppure scatenare una valanga per seppellire gli avversari. Qualunque oggetto può essere preso o utilizzato come strumento o come arma, mentre gli animali selvaggi possono essere prede o predatori.
- **Un vasto mondo preistorico.** I giocatori devono condurre le loro tribù attraverso i letali ma stupendi ambienti di una terra in formazione, dalle antiche foreste pluviali fino alle profondità marine. Devono resistere agli elementi, dal soffocante caldo del deserto fino alle violente tempeste tropicali o alle poderose bufere di montagna.
- **Avversari mortali.** La tribù diventa una preda quando creature come le tigri dai denti di sciabola o i "Velociraptor" difendono i loro piccoli o assalgono singoli individui per procurarsi il cibo.
- **Evoluzione o estinzione.** I giocatori scelgono gli elementi della tribù che daranno alla luce bambini destinati ad essere cacciatori, sciamani, guerrieri o altro. Con l'aumento dell'esperienza e al passare del tempo, si potranno scegliere le capacità e i poteri più adatti per migliorare i personaggi del gioco e, di conseguenza, offrire un beneficio all'intera tribù.

### Informazioni sullo sviluppatore:

Intrepid Computer Entertainment è un team giovane e dinamico che ha sede nella parte sudoccidentale di Londra. Fondata nel 1999 dagli ex-Bullfrog Joe Rider e Matt Chilton, la società ha come obiettivo il raggiungimento dell'eccellenza nel design e nella realizzazione di giochi per computer. Intrepid è stata la seconda società accettata come sviluppatore satellite di Lionhead Studios; come tale, collabora con Lionhead Studios e in particolare con Peter Molyneux, uno dei personaggi leggendari nel mondo degli sviluppatori di videogiochi. Nel 2000 Intrepid ha firmato un accordo con Microsoft per lo sviluppo del suo primo titolo per Xbox, "BC".

\*\*\*

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft e Xbox sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. I nomi delle società e dei prodotti effettivi citati in questa sede possono essere marchi dei rispettivi proprietari.